

Fernando José Carranza Cabrera 0907-23-4766

Programa calculador Mediante determinados valores númericos insertados se ejecutan determinadas condiciones

Lógica de sistemas

Metodología resolución problema



Contenido

[Descripción del problema 1](#_Toc137249003)

[Autores 1](#_Toc137249004)

[Diccionario de datos 1](#_Toc137249005)

[Algoritmo 1](#_Toc137249006)

[Código fuente 1](#_Toc137249007)

[Manual de usuario y paso a paso 1](#_Toc137249008)

# Descripción del problema

Un programa que mediante ciertas condiciones ejecuta y da terminado resultado.

# Autores

Fernando José Carranza Cabrera

# Diccionario de datos

var ***boton1*** = ***document***.getElementById("boton1");  
var ***boton2*** = ***document***.getElementById("boton1");  
var ***input1*** = ***document***.getElementById("input1");  
var ***input2*** = ***document***.getElementById("input2");  
var ***input3*** = ***document***.getElementById("input3");  
var ***resultado*** = ***document***.getElementById("resultado");

# Algoritmo

PSINT

# Código fuente

HTML

<!DOCTYPE html>  
<html lang="en">  
<head>  
 <meta charset="UTF-8">  
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">  
 <title>Resolucion de problemas</title>  
 <link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.0/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet" integrity="sha384-9ndCyUaIbzAi2FUVXJi0CjmCapSmO7SnpJef0486qhLnuZ2cdeRhO02iuK6FUUVM" crossorigin="anonymous">  
</head>  
<body>  
 <nav class="navbar navbar-expand-lg bg-body-tertiary">  
 <div class="container-fluid">  
 <a class="navbar-brand" href="#">Resolucion de problemas</a>  
 <button class="navbar-toggler" type="button" data-bs-toggle="collapse" data-bs-target="#navbarText" aria-controls="navbarText" aria-expanded="false" aria-label="Toggle navigation">  
 <span class="navbar-toggler-icon"></span>  
 </button>  
 <div class="collapse navbar-collapse" id="navbarText">  
 <ul class="navbar-nav me-auto mb-2 mb-lg-0">  
 <li class="nav-item">  
 <a class="nav-link" href="#" id="boton1">Boton1 </a>  
 </li>  
 <li class="nav-item">  
 <a class="nav-link" href="#" id="boton2">Boton2</a>  
 </li>  
 </ul>  
 </div>  
 </div>  
 </nav>  
  
 <div class="input-group">  
 <span class="input-group-text">Ingrese 3 numeros</span>  
 <input type="number" class="form-control" id="input1">  
 <input type="number" class="form-control" id="input2">  
 <input type="number" class="form-control" id="input3">  
  
 </div>  
  
 <label id="resultado">RESULTADO</label>  
 <script src="script.js"></script>  
</body>  
</html>

JAVASCRIPT

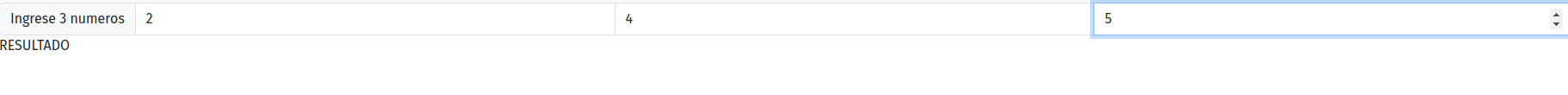
var ***boton1*** = ***document***.getElementById("boton1");  
var ***boton2*** = ***document***.getElementById("boton1");  
var ***input1*** = ***document***.getElementById("input1");  
var ***input2*** = ***document***.getElementById("input2");  
var ***input3*** = ***document***.getElementById("input3");  
var ***resultado*** = ***document***.getElementById("resultado");  
  
***boton1***.addEventListener('click', function menor(){  
  
 if (parseInt(***input1***.value) < parseInt(+***input3***.value) && parseInt(***input2***.value)!=0){  
 ***console***.log('se ejecuto la primera')  
 operacion = parseInt(***input1***.value) \* parseInt(***input2***.value) \* parseInt(***input3***.value);  
 ***console***.log(operacion)  
 ***resultado***.textContent = "SE MULTIPLICARON LOS 3 VALORES: " + operacion;  
 }  
 else if(***input2***.value == 0){  
 operacion = parseInt(***input1***.value) - parseInt(***input3***.value);  
 ***resultado***.textContent += "SE RESTARON LOS VALORES GRACIAS QUE INPUT 2 =0, Y EL RESULTADO ES: " + String(operacion);  
 }  
  
})  
  
***boton2***.addEventListener('click', function concatenar(){  
 ***resultado***.textContent = String(***input1***.value) + String(***input2***.value) + String(***input3***.value);  
 ***resultado***.textContent+= parseInt(***input1***.value) \* parseInt(***input2***.value)+ parseInt(***input3***.value);  
  
})

# Manual de usuario y paso a paso

Tenemos dos botones los cuales ejecutan determinados resultados



El boton 1 verifica si el primer input es menor al 3 y si es así pasa a multiplicarlos e indicar lo que se hizo



El boton 2 se encarga de concatenar los 3 input para luego multiplicar los primeros 2 y sumar el tercero

